

(amtlich bekannt gemachte PO vom 07.03.2017 für Studierende ab WiSe 2017/18)

1. SEMESTER	2. SEMESTER	3. SEMESTER	4. SEMESTER	5. SEMESTER	6. SEMESTER ³	7. SEMESTER ³	8. SEMESTER ³	9. SEMESTER ³
Diskrete Mathematik 6 Credits	Mathematik 1 (Ingenieurmathematik) 6 Credits	Digitales Mediendesign 6 Credits	User Experience Design 6 Credits	Algorithmen und Datenstrukturen 6 Credits	Softwaretechnik 6 Credits	Computergrafik und Visualisierung 6 Credits	Positive Computing und Diversity in der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	IT Projekt Management 6 Credits
Grundlagen der Informatik und Programmierung 6 Credits	Datenbanken 6 Credits	Grundlagen der Psychologie und Ergonomie 6 Credits	Kognitions-, Kommunikations- und Medienpsychologie 6 Credits	Angewandte Statistik 6 Credits	Software Ergonomie und Usability Engineering 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 1 6 Credits	Wirtschaft und Recht 6 Credits	Wahlmodul 2 6 Credits
Kompetenzentwicklung 6 Credits	Programmierung 2 6 Credits	Ausgewählte Gebiete der Mensch-Technik-Interaktion 6 Credits	Web- und Multimedia-technologien 6 Credits	MMI und GUI Programmierung 6 Credits	Wahlmodul 1 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 2 6 Credits	Sozialpsychologie und Positive Psychologie 6 Credits	Wahlpflichtmodul ² 3 6 Credits
Praktische Tätigkeit im Betrieb					Englisch 6 Credits		Bachelorarbeit und Kolloquium 12 + 2 Credits	
					Praxissemester und Praxisseminar 26 + 2 Credits (semesterübergreifend)			

- Mathematisch-Naturwissenschaftliche Grundlagen
- Wirtschaftswissenschaftliche Grundlagen
- Ingenieurwissenschaftliche Grundlagen
- Grundlagen der Informatik
- Fachspezifische Module
- Überfachliche Inhalte
- Wahlpflichtmodul
- Wahlmodul
- Bachelorarbeit
- Praktische Ausbildung
- Grundlagen der Psychologie
- Grundlagen des Designs

Stand: Mai 2021

Dieser Studienverlaufsplan zeigt einen **optimalen Verlauf**, der sich individuellen Umständen anpassen kann. Änderungen vorbehalten.

¹ Aufgrund kontinuierlicher Aktualisierung können sich laufend Änderungen ergeben. Alle Änderungen und die aktuellen Wahl(-pflicht)kataloge werden jeweils zu Beginn des Semesters durch Aushang bekannt gegeben.

² Um einen Schwerpunkt zu belegen, müssen 2 Wahlpflichtmodule aus dem entsprechenden Katalog gewählt werden und zusätzlich ein Projekt aus dem gewählten Bereich.

³ Im 6. bzw. 8. Semester werden 28 Credits erworben.
Im 7. bzw. 9. Semester werden 32 Credits erworben.
Der Workload gleicht sich über das gesamte Studienjahr aus zu einem durchschnittlichen Workload von 30 Credits pro Semester.

AUSZUG AUS DEM WAHLKATALOG

WAHLPFLICHTKATALOG A: „HMI IM FAHRZEUG“	WAHLPFLICHTKATALOG B: „EHEALTH UND AMBIENT ASSISTED LIVING“	WAHLPFLICHTKATALOG C: „BENUTZERSCHNITTSTELLEN FÜR MOBILGERÄTE“
Fahrerassistenzsysteme Automotive HMI / Traffic Psychology (English) Projekt: HMI im Fahrzeug ²	Informationssysteme im Gesundheitswesen eHealth and Ambient Assisted Living Projekt: eHealth and Ambient Assisted Living ²	UX Design for Mobile Devices (English) Mobile Computing Projekt: Benutzerschnittstellen für Mobilgeräte ²

WAHLMODULE OHNE SCHWERPUNKT
Automotive Electronics and Sensors (English) Betriebssysteme Bildverarbeitung Blue Science Computernetze Digitale Signalverarbeitung Digitale Systeme Eingebettete Systeme Eingebettete Systeme 2 e-Learning und Mediendidaktik Empfehlungssysteme Grundlagen der Unternehmensgründung und Innovation Kommunikation für Energiesysteme Kommunikations- und Nachrichtentechnik Mess- und Regelungstechnik Neuroinformatik Projekt Robotik Sicherheit und Zuverlässigkeit Stereotypen – Mechanismen, Ursachen, Inhalte und Auswirkungen in Theorie und Praxis Verteilte Systeme Virtual und Augmented Reality